

Model: Desin
 Modell: Komoda 170 3D

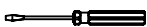
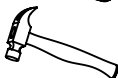
Strona: 1/8
 Blatt Nr: 1/8

Do montażu potrzebne są:

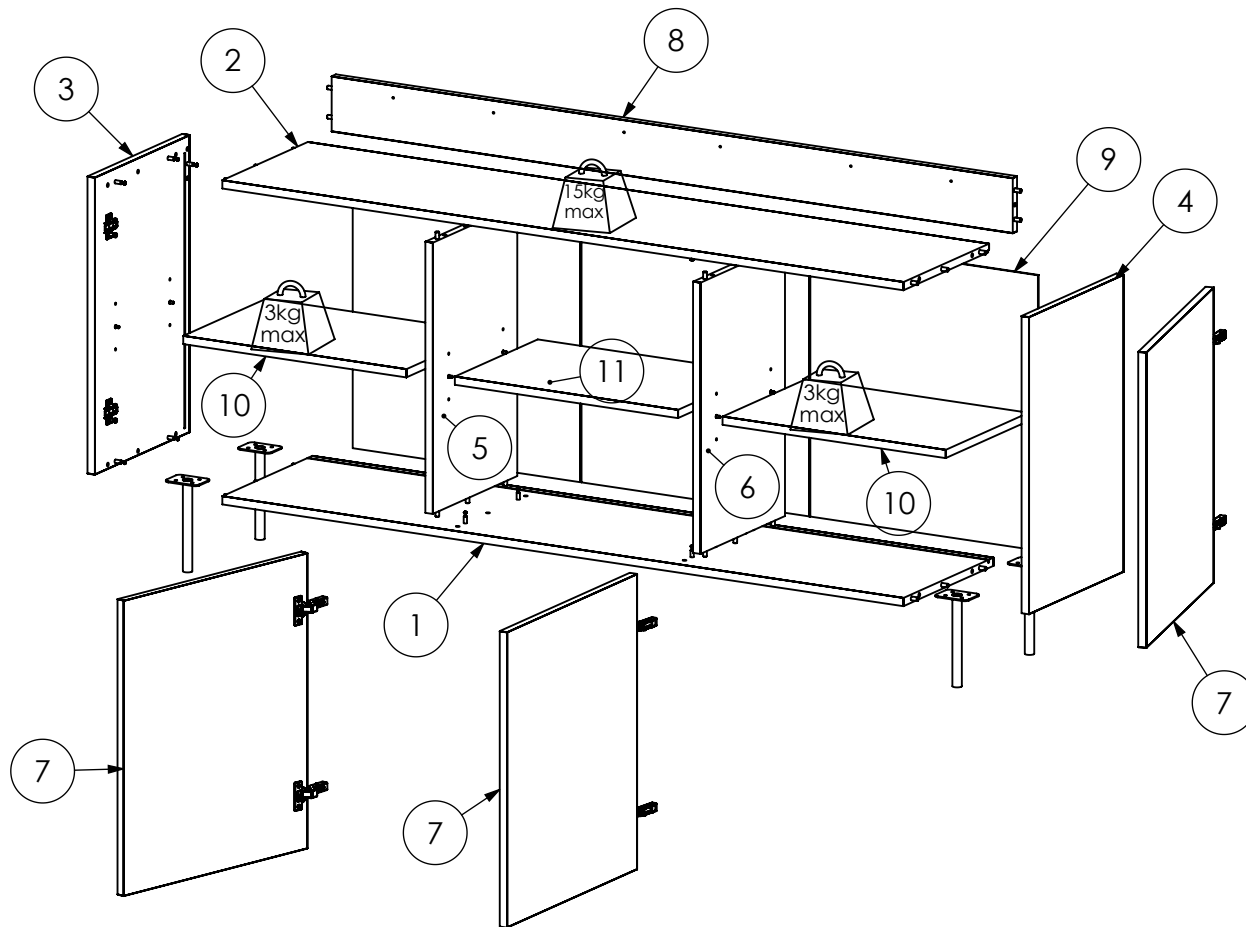
Für die Montage dieser Type benötigen Sie:

For assembly you need:

Pour le montage, vous avez besoin de:



PZ1, PZ2



BOGART.

- (PL) INSTRUKCJA MONTAŻOWA
- (D) MONTAGENLEITUNG
- (GB) ASSEMBLY INSTRUCTIONS
- (SK) NÁVOD NA MONTÁŽ
- (CZ) MONTÁŽNÍ NÁVOD
- (IT) ISTRUZIONI DI ASSEMBLAGGIO
- (FR) NOTICE DE MONTAGE

PL Szanowny Kliencie. Gdyby brakowało jakiejś części lub była uszkodzona, to proszę oznaczyć część krzyżykiem na instrukcji montażowej i przesać instrukcję razem z reklamacją.

D Sehr geehrter Kunde. Sollte ein Teil fehlen oder beschädigt sein, kreuzen Sie bitte dieses deutlich auf der Montageanleitung an und schicken Sie zu uns ab.

GB Dear customer. Should there be any place missing or damaged, kindly mark this place clearly on the attached assembly instructions and return it to us.

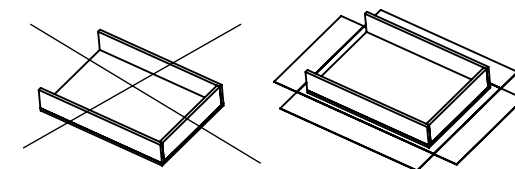
SK Vážení zákazník, keby chýball nejaká časť, alebo by bola poškodená, označte ju prosím krížikom na montážnom návode a zašlite návod spolu s reklamáciou.

CZ Vážení zákazník, kdyby chyběla nějaká část nebo byla poškozená, označte ji prosím křížkem na montážním návodu a zašlete návod spolu s reklamací.

IT Gentile cliente. In caso di parti mancanti o danneggiate, contrassegnare la parte con una croce sulle istruzioni di montaggio e inviare le istruzioni insieme al reclamo.

FR Cher client, si une pièce est manquante ou endommagée, veuillez marquer la pièce d'une croix sur la notice de montage et envoyer la avec votre réclamation.

Proszę montować mebel na kartonie!
 Bitte das Möbel auf der Verpackung montieren!
 Please assemble the piece of furniture on the cardboard!
 Zložte prosím kus nábytku na kartón!
 Sestavte prosím kus nábytku na kartón!
 Si prega di assemblare i mobili sul cartone!
 Veuillez assembler le meuble sur le carton !



K1 x28	T1 x18	M1 x18	W1 x12	Z1 x4	Z2 x2	L1 x4	L2 x16	E1 x15	F1 x12	F2 x12	C1 x6	S1 x12
	8x34						4x20			3,5x15	3x40	dqb

